

REGULAMENTO E INSTRUÇÕES NORMATIVAS

DUELO DO AÇO

Observações:

- A competição denominada Duelo do aço, será composta por armas do tipo “Pistola” e “Revolver”.
- Haverá a divisão revolver se possuir ao menos 8 inscrições.
- Não haverá repescagem caso tenha a modalidade tenha menos de 20 inscritos.
- Quanto ao calibre será aceito a partir do 380ACP até o .45ACP no caso de pistola e .38S&P e 357.mag no caso do revolver.
- Todas as munições e armas de fogo apresentadas na prova, deverão estar apostilada no acervo do atleta (Exceto para quem tem porte de arma de fogo). O CR, Guia de Transito, CRAF (ou porte), deverão estar dentro da validade.
- É permitido que atletas de outros clubes e entidades participem da prova.
- Todas as munições a serem utilizadas para treinamento e competição, será de responsabilidade única do competidor.
- As inscrições poderão ser feitas apenas pelo site ou via depósito bancário até o dia 15 de agosto às 18:00.
- Serão até 32 desafiantes.

Regras

- Distância entre alvos e atiradores: 7 metros.
- Distância lateral entre os alvos: +/- 60 cm.
- Tipos de alvos: cinco plates paralelos brancos + 1 popper vermelho.
- Quantidade máxima de munições no carregador de partida: 5
- No carregador reserva não há limite máximo de munições.
- O carregador reserva deve estar no cinto no momento da recarga.
- Condição de saída: armas muniçadas com a câmara vazia sobre a bancada (deve-se dar o golpe no ferrolho ao sinal de start).
- Competidores devem disparar apenas de dentro das áreas designadas.

Regras de Segurança

- Haverá um local específico, denominado **Área de Segurança** para o correto manuseio da arma, limpeza e pequena manutenção. Este local é **terminantemente proibido manusear qualquer tipo de munição** (até estojos vazios), sob pena de desclassificação do competidor.

Dinâmica

- Dois competidores ao sinal de start engajarão os alvos, cada qual o seu respectivo lado, de forma que todos os plates sejam derrubados ANTES do popper. Caso o competidor derrube o popper sem que todos os plates tenham sido derrubados, é declarado automaticamente o perdedor do duelo. O vencedor será aquele cujo popper fique por baixo após a queda.
- A recarga só pode ocorrer após ao menos um disparo.

- A posição de início, será em pé, dentro da área.
- **Sob comando**, ao fim do duelo deve-se tirar o carregador da arma e realizar a manobra do ferrolho para ejetar uma possível munição na câmara,.

Requisitos:

- Possuir Certificado de registro (CR);
- Possuir arma apostilada junto ao SIGMA (ou porte de arma válido);
- Possuir munições próprias.

Documentos (apresentação indispensável no dia do evento):

- Guia de Transito da Arma;
- CRAF (se tiver);
- CR

Equipamentos necessários:

- Coldre – (Deve cobrir o guarda mato)
- Cinto;
- Porta-Carregador;
- No mínimo 2 carregadores;
- Protetor Auricular;
- Óculos de proteção.

VALOR: R\$ 35,00

INSCRIÇÕES: <https://www.clubedetiropovermelho.com.br/>

QUANTIDADE DE MUNIÇÃO RECOMENDA: 50un